

Informatyka klasa 7

Temat: Tworzenie gry „Dbajmy o las”

Zaloguj się na stronie: <https://scratch.mit.edu/>

Konto: grupazlipnika

Hasło: etwinning

Przygotuj projekt wg. podręcznika str.153 – 156

lub

przygotuj projekt „Czasomierz lekcyjny” wg. scenariusza -link poniżej
http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Czasomierz_lekcyjny

Pracę podpisz

Imię, nazwisko, klasa

Dodaj pracę do studio: 25948227