

Informatyka klasa 6

Temat: Do biegu, gotowi, start! Komunikaty w programie Scratch

Zaloguj się na stronie: <https://scratch.mit.edu/>

Konto: grupazlipnika

Hasło: etwinning

Przygotuj projekt wg. Karty pracy pt. „Do biegu, gotowi, start! Komunikaty w programie Scratch”
zał.nr.3

lub

przygotuj projekt „Gra logiczna – zgadywanie liczby” wg. scenariusza -link poniżej
http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Modu%C5%82_6_-_Gra_logiczna_-_zgadywanie_liczby%22

Pracę podpisz

Imię, nazwisko, klasa

Jeśli potrafisz dodaj pracę do studio: 25948182