

Informatyka klasa 4

Temat: Małpie figle. O sterowaniu postacią.

Zaloguj się na stronie: <https://scratch.mit.edu/>

Konto: grupazlipnika

Hasło: etwinning

Przygotuj projekt wg. Karty pracy pt. Małpie figle zał.nr.1

lub

przygotuj projekt „Kot goni mysz” wg. scenariusza -link poniżej

http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Modu%C5%82_2_-_Kot_goni_mysz

Pracę podpisz

Imię, nazwisko, klasa

Jeśli potrafisz dodaj pracę do studio: 25947970