

Informatyka klasa 7 wtorek (I.3)

Temat: Programowanie w języku Scratch: powtarzanie poleceń

Zaloguj się na stronie: <https://scratch.mit.edu/>

Konto: grupazlipnika

Hasło: etwinning

Przygotuj projekt wg. podręcznika str. 138 – 140 ćwiczenie 3, 4, 5

Pracę podpisz

Imię, nazwisko, klasa

Pracę podpisujemy w miejsce tytułu.

Dodaj pracę do studio: 25948227