

Informatyka klasa 4 środa (I.4)

Temat: Niech wygra najlepszy. Jak policzyć punkty w programie Scratch?

Zaloguj się na stronie: <https://scratch.mit.edu/>

Konto: grupazlipnika

Hasło: etwinning

Przygotuj projekt wg. Karty pracy pt. „Niech wygra najlepszy. Jak policzyć punkty w programie Scratch?” zał.nr.1

lub

przygotuj projekt „Animacja – wiosna na łące” wg. scenariusza -link poniżej

[http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Animacja - wiosna na %C5%82%C4%85ce](http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Animacja_-_wiosna_na_%C5%82%C4%85ce)

Pracę podpisz

Imię, nazwisko, klasa

Pracę podpisujemy w miejsce tytułu.

Jeśli potrafisz dodaj pracę do studio: 25947970